

DRAKAN

Únete al dragón para liberar al mundo de la malvada hechicería en *Drakan* de Psygnosis.

Nueva Aventura de Acción que impulsa la tecnología en 3D para PC

E3, Atlanta – Continuando con su buena reputación al combinar lo último en tecnología con un gran juego, Psygnosis desvela *DRAKAN*, su nuevo juego de acción/aventura que impulsa la tecnología en 3D hasta alcanzar nuevas cotas. Con sus amplios mundos ilimitados, animaciones fluidas y verosímiles, cambios perfectos desde escenarios interiores a exteriores, *DRAKAN* promete ser uno de los juegos para PC más ansiosamente esperados de este año.

En *DRAKAN*, el jugador desempeña el papel de Rynn, una luchadora heroína, que vuela atravesando el aire sobre su aterrador dragón. Su reto consiste en vencer al malvado hechicero Kulrik que ha sumido a la Tierra en la oscuridad. Rynn es una guerrera acrobática que empuñando la espada acepta este reto épico lleno de batallas aéreas, rápidos y frenéticos combates a espada y resolución de enigmas. Un clásico argumento de fantasía es el punto de partida de la acción ambientada en mundos naturales, tanto por los aires como bajo tierra. Una apasionante aventura épica que cautivará a los jugadores por su belleza y juego interactivo.

Juego vertiginoso

DRAKAN se juega desde la perspectiva en tercera persona y combina vuelos, luchas y resolución de enigmas. El juego está lleno de atractivos personajes, incluyendo a tu alter-ego Rynn, una joven decidida y de mal carácter que, a lo largo del juego, madura para asumir y emplear su poder. El dragón, el protector de Rynn, lanza fuego y todo tipo de proyectiles sobre los enemigos que se cruzan en su camino. Tú controlas a Rynn individualmente o al dragón, cuando Rynn cabalga a su espalda, a través de 15 niveles multi-misión en cinco hermosos y diferentes mundos en 3D. Los mundos son de libre acceso y tienes plena libertad para explorarlos.

Drakan incluye dos modalidades de exploración y combate: en tierra y en el aire. Durante las exploraciones por tierra, Rynn corre, nada, salta y se ve envuelta en combates cuerpo a cuerpo con su arsenal de más de 50 armas distintas que incluyen espadas, lanzas, ballestas y mazas. En la parte aérea del juego, el dragón emplea su propia magia y lanza lava, bolas de fuego y hielo. La interfaz intuitiva convierte a *Drakan* en un juego extremadamente fácil de aprender y jugar.

Gráficos (Graphics)

Los cinco mundos de *Drakan* resultan sorprendentemente naturales y están repletos de docenas de criaturas. Los personajes centrales y los propios enemigos comparten una sola piel y emplean un avanzado sistema de animación ósea de una sola piel, que permite mezclar las animaciones cómodamente, como carreras y ataque simultáneos. La «Tecnología de Capas» permite la transición perfecta entre ambientes internos y externos, creando así una dinámica de juego ininterrumpida, y reforzando la inmersión del jugador en los diferentes mundos. Por ejemplo, mientras cabalgas sobre el dragón, puedes divisar un castillo en la distancia, volar hasta allí, desmontar, entrar en él y comenzar a explorarlo. La iluminación de los objetos a tiempo real se superpone al efecto creado por la tecnología ósea y de capas, decorando el juego de *DRAKAN* más allá del nivel medio alcanzado en otros juegos para PC en 3D.

Especificaciones técnicas

Drakan está siendo desarrollado para Psygnosis por Surreal Software. Además de la modalidad de jugador único, el juego ofrece la opción de juego para varios jugadores con un límite de ocho vía Internet y LAN, y también permite el juego por módem. Requisitos mínimos de hardware: P166, 16 MB de RAM y acelerador de gráficos incluido en el hardware. Especificaciones recomendadas: P233 con 32 MB de RAM y aceleración de gráficos 3Dfx Voodoo1 o equivalente. Con aceleración Voodoo 2 o equivalente se permiten características adicionales.

Está previsto que *Drakan* se lance al mercado durante el primer trimestre de 1999.

Información General

Formato: PC CD-ROM

Fecha De Lanzamiento: 1º Trimestre 1999

Género: Aventura de acción en 3D en el papel de otros personajes

Número De Jugadores: 1-8

Programación: Surreal Software

Características Principales

- El vértigo de volar un dragón por inmensos y maravillosos mundos en 3D
- Dos estilos de juego: por tierra y por aire
- Jugador en el papel de dos frenéticos personajes y personalidades del juego
- Vastos territorios por explorar
- Exploración y movimiento continuos entre ambientes exteriores e interiores
- Paisajes y hábitats de aspecto orgánico y natural
- Interacción con más de 25 peculiares personajes
- Sistema de animación por modelación generatriz que logra la más increíble y realística animación de los personajes
- 50 armas diferentes incluyendo 6 ataques de dragón y 7 encantamientos
- Soporte hasta para 8 jugadores a través de Internet, LAN y módem

Actividades de marketing

- Campaña de publicidad en revistas especializadas en temas de informática o de temas generales
- Campaña de publicidad en Internet y web dedicado a Drakan con una página secreta
- Demostraciones del producto en diferentes formatos y distribuidas por correo, adjuntas a publicaciones, desde los puntos de venta o a través de Internet
- Acuerdos de marketing con empresas de juegos en red, con fabricantes de periféricos o de hardware en general
- Campaña de relaciones públicas dirigida a un determinado tipo de consumidores